

Commissione arbitri Field lacrosse
Federazione Italiana Giuoco Lacrosse



NEWSLETTER COMMISSIONE ARBITRI n. 01/2016:

- Precisazioni sulla regola 17 (Mouthguard – paradenti)
- Precisazioni sulla regola 65 (Offside)

Mouthguard / paradenti: (rule 17 Personal equipment)

- In merito all'obbligatorietà, il paradenti **NON E' OBBLIGATORIO** ad oggi. I giocatori che desiderano indossarlo possono farlo ed è fortemente consigliato. Gli arbitri non devono chiamare nessun fallo contro i giocatori che non lo indossano.
- Il paradenti diventerà obbligatorio dopo i prossimi campionati mondiali Under19 (Luglio 2016) e con buona probabilità lo sarà anche ai campionati europei 2016 che si svolgeranno a cavallo tra Luglio ed Agosto.

Interpretazione regola:

Il regolamento dice che il paradenti sarà un obbligo e che deve essere “propriamente indossato”. In tal senso **NON DOVRA'** essere sanzionato il giocatore che, pur in possesso del paradenti, lo rimuove quando non è interessato dal gioco (palla lontana, dead ball lontana, time out, dopo un goal, ecc.) . In questi casi, il paradenti, sia rimosso dal giocatore, sia non indossato ma lasciato attaccato al casco, non deve essere considerato fallo.

L'arbitro **DOVRA'** chiamare il fallo ogni qualvolta il giocatore non indossi il paradenti mentre è “in gioco” o si trova nella vicinanze del gioco con la possibilità di essere coinvolto da contrasti, azioni o nel caso riceva la palla. La chiamata del fallo deve essere immediata; fallo tecnico per la squadra che commette la violazione. Per le prime chiamate è buona norma informare il capitano sull'uso del corretto equipaggiamento di protezione da parte della propria squadra. In caso di ripetute ulteriori violazioni e senza che i warning arbitrali abbiano effetto, può essere chiamato come fallo antisportivo. Il field lacrosse maschile NON prevede che gli arbitri controllino l'equipaggiamento di protezione dei giocatori PRIMA della gara. Individuare i possibili giocatori, che non stanno indossando l'equipaggiamento o lo indossano in maniera irregolare, può essere facile anche durante il gioco:

- la regola richiede che il paradenti copra tutta l'arcata dentaria superiore, questo comporta che qualora siano poco visibili o il giocatore riesca a parlare chiaramente, probabilmente non sta rispettando la regola
- il paradenti dovrebbe essere in tinta unita e di colore nettamente contrastante dai denti e dalla pelle, rendendolo quindi ben visibile all'arbitro che guarda il giocatore (il colore è una raccomandazione a livello regolamentare, ma NON un requisito obbligatorio).
- un paradenti che oscilla attaccato al casco è evidentemente non indossato correttamente.

Offside : (abstract rule 65.1)

Dopo i mondiali di Denver, la regola dell'offside è stata cambiata rispetto quanto in uso prima dell'estate 2014.

La nuova regola dice: (in caso di ambiguità, fare riferimento alla regola in lingua inglese)

65.1 Provided that the ball is in play, a team is offside when:

i) The ball is in that team's attack half of the field and they have more than six (6) men including players in the penalty box in their attack half of the field, between the centerline and the end line;

OR

ii) The ball is in that team's defensive half of the field and they have more than seven (7) men including players in the penalty box in their defensive half of the field, between the centerline and the end line

65.1 Con la palla "in gioco", una squadra è offside quando:

i) La palla è nella metà campo d'attacco e la squadra in attacco ha più di 6 giocatori in questa metà, cioè tra la linea di metà campo e la linea di fine campo posizionata dietro la porta avversaria. (Sono da conteggiare i giocatori nella penalty box).

ii) La palla è nella metà campo difensiva e la squadra in difesa ha più di 7 giocatori in questa metà campo, dalla linea di centro campo alla linea di fine campo posizionata dietro la propria porta. (Sono da conteggiare i giocatori nella penalty box).

Interpretazione regola:

*****NOTA BENE***: Una squadra non è più considerata in fuorigioco per il solo fatto di non avere tre giocatori sul lato offensivo o quattro giocatori sul lato difensivo. Non importa quanti giocatori siano rimasti nella metà campo in cui non si sta svolgendo l'azione di gioco!**

Il cambiamento porta alcune possibilità tattiche alle squadre, che lasciamo alla discussione dei coaches a ragionamenti di squadra.

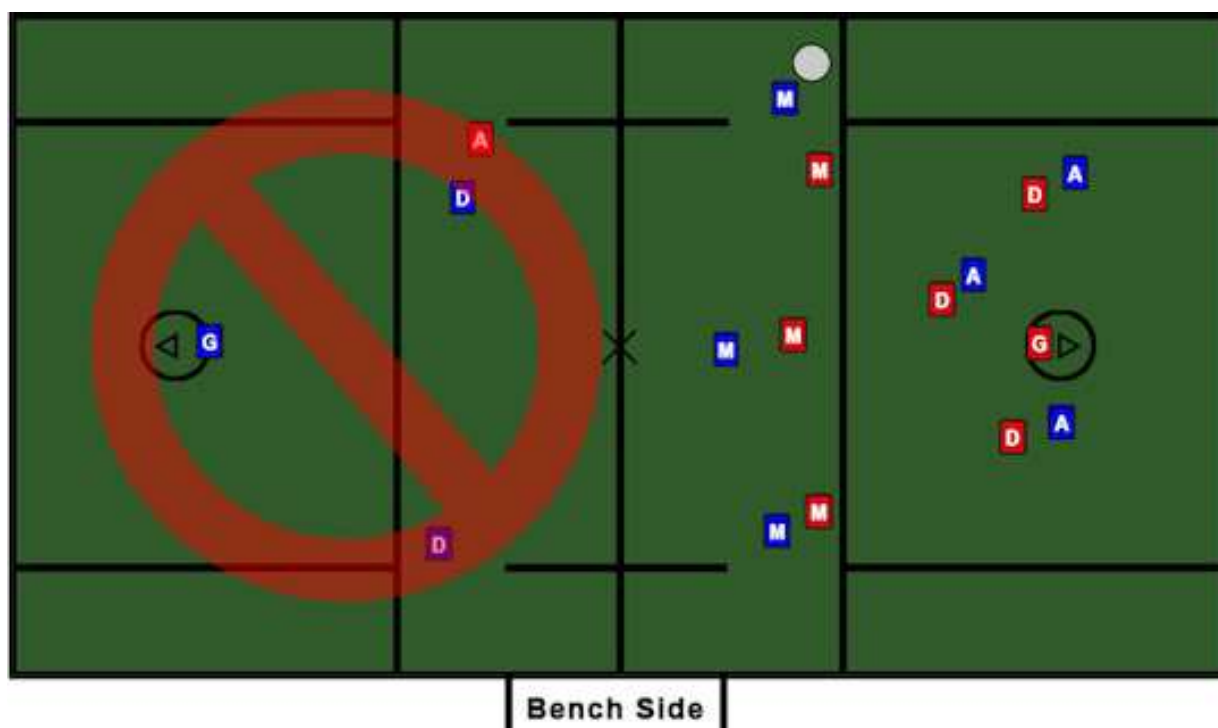
Dal punto di vista arbitrale, che ci interessa, la "nuova regola" permette agli arbitri (soprattutto in situazione di 2 arbitri in campo) di preoccuparsi di cosa succede nella metà campo in cui vi è il gioco.

Spesso era difficile, senza l'aiuto di un CBO, controllare tempestivamente gli off side senza distogliere l'attenzione dal gioco. L'arbitro è ora incoraggiato a preoccuparsi di considerare i giocatori nella direzione di sviluppo del gioco.

ESEMPI: (si consiglia di provare a valutare le situazioni riportate sotto e poi verificare le proprie conclusioni con la spiegazione che forniamo).

La lettura del regolamento (specialmente da parte degli arbitri) è indispensabile per gestire correttamente i casi particolari di OFF SIDE (off side simultaneo, ripresa del gioco, annullamento o validità del goal in caso di off side). Fare riferimento al regolamento ufficiale, paragrafo 65.1 (regola di off-side) 65.2 – 65.5 (casi particolari) ed esempi 65.1 – 65.6

ESEMPIO 1: (pics by ayllax.com)



Analisi:

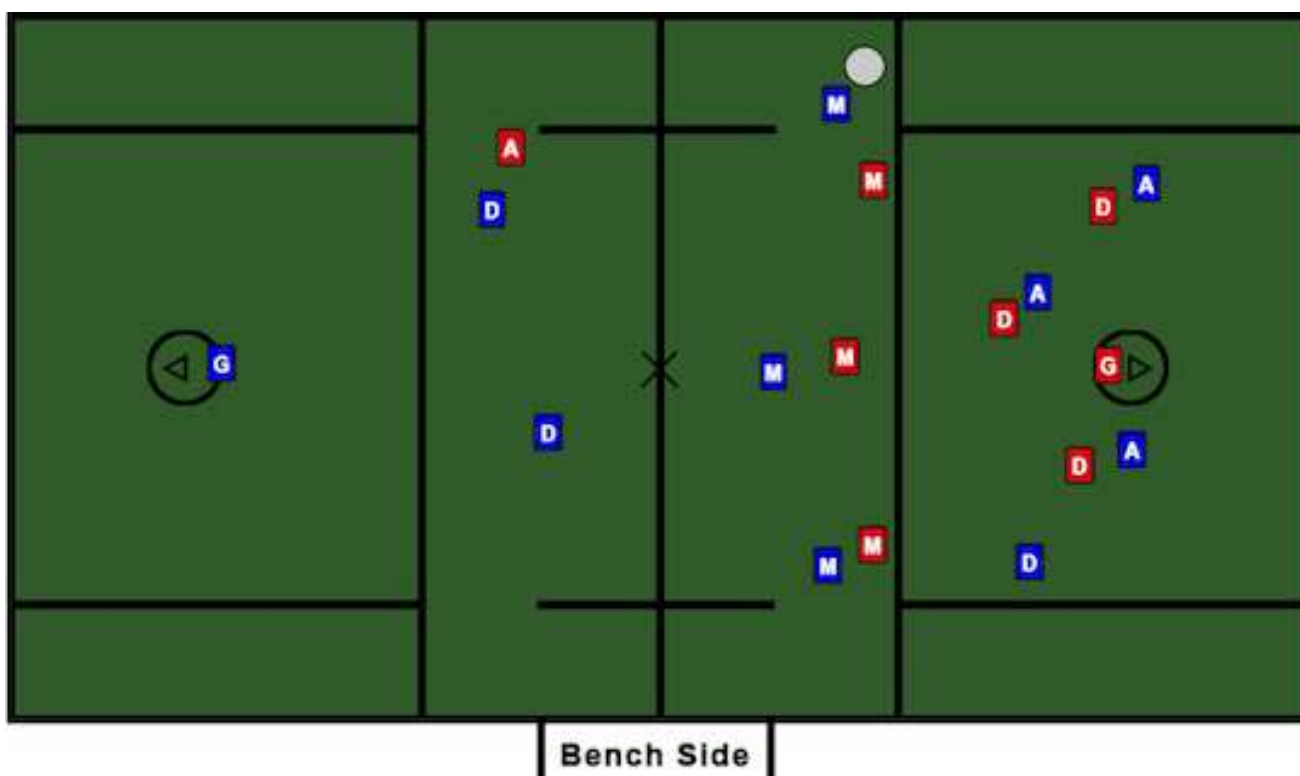
La squadra BLU è in attacco, la palla si trova nella metà campo offensiva dei blu.

- I giocatori BLU hanno 6 giocatori nella metà campo d'attacco
- I giocatori ROSSI hanno 7 giocatori nella metà campo difensiva
- I giocatori BLU hanno 3 giocatori in difesa e i rossi un giocatore solo in attacco

La decisione corretta deve essere valutata SOLO considerando i punti A e B . Considerare il punto C è SOLO una distrazione. Non importa quanti giocatori sono rimasti nella metà campo NON interessata dal gioco, eccetto il fatto che il numero di giocatori in campo per ogni squadra non può superare i dieci giocatori !!! (Si ricordi anche che una squadra con un numero di giocatori in campo inferiore a dieci NON commette fallo, per quanto possa essere tatticamente una scelta infelice).

Decisione corretta: GIOCO REGOLARE

ESEMPIO 2: (pics by ayllax.com)



Analisi:

La squadra BLU è in attacco, la palla si trova nella metà campo offensiva dei blu.

- I giocatori BLU hanno 7 giocatori nella metà campo d'attacco
- I giocatori ROSSI hanno 7 giocatori nella metà campo difensiva
- I giocatori BLU hanno 3 giocatori in difesa e i ROSSI un giocatore solo in attacco

La decisione corretta deve essere valutata SOLO considerando i punti A e B . Considerare il punto C è SOLO una distrazione.

PUNTO A , IRREGOLARE, OFF SIDE by BLUE (i blu hanno più di 6 giocatori in attacco)

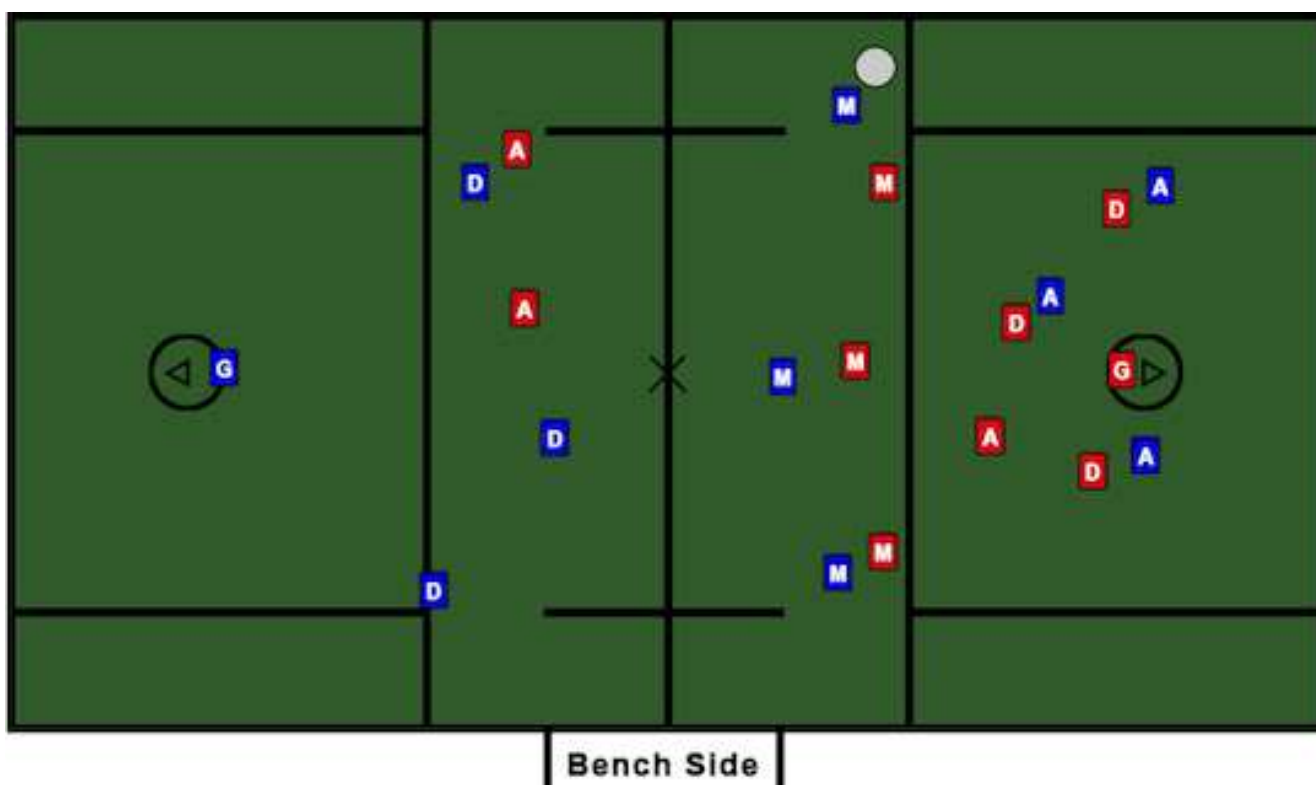
PUNTO B, REGOLARE

Decisione corretta: Off side by Blue (Technical foul), Red ball .

Procedura: Fischio immediato, la palla deve essere data al giocatore rosso e rigiocata nel punto in cui era al momento della chiamata. (rispettare le eventuali distanze dalla riga laterale).

Nota: Qualora l'off side avvenga a meno di 20 yards dalla porta (18 metri circa), la palla dovrà essere giocata ad almeno 18 metri di distanza. La squadra rossa NON riprende il gioco con un free clear, non vi era possesso di palla della squadra rossa e non è stata scontata alcuna penalità.

ESEMPIO 3: (pics by ayllax.com)



Analisi:

La squadra BLU è in attacco, la palla si trova nella metà campo offensiva dei blu.

- a) I giocatori BLU hanno 6 giocatori nella metà campo d'attacco
- b) I giocatori ROSSI hanno 8 giocatori nella metà campo difensiva
- c) I giocatori BLU hanno 3 giocatori in difesa e i ROSSI due giocatori in attacco

La decisione corretta deve essere valutata SOLO considerando i punti A e B . Considerare il punto C è SOLO una distrazione.

PUNTO A , REGOLARE

PUNTO B, IRREGOLARE , off side by Red (i ROSSI hanno più di 7 giocatori in difesa)

Decisione corretta: Off side by Red (Technical foul) ma Slow whistle (NO FISCHIO IMMEDIATO).

Procedura: Slow whistle, il fischio NON deve essere immediato perché il possesso di palla è dei blue che subiscono il fallo commesso dai ROSSI. Il gioco continua finché i blu non hanno realizzato un gol o finché l'arbitro non ritiene che il vantaggio non si sia realizzato.

Se viene realizzato un gol, il fallo tecnico dei ROSSI viene cancellato e si riprende con il face off a centro campo.

Se non viene segnato il gol e l'arbitro ritiene che il vantaggio dei BLUE non si sia realizzato, il gioco viene fermato. OFF- SIDE by RED. Un giocatore della squadra rossa sconta 30 secondi di penalità. La palla viene giocata dai BLU nella posizione in cui era al momento del fischio (ma sempre ad almeno 18 metri dalla porta avversaria).

Vi riportiamo un video esplicativo, pubblicato da LaxTown Academy, riguardante la regola dell'offside. Video in lingua originale (American English).

LINK AL VIDEO

<https://drive.google.com/file/d/0BxMluKHoL7daWFViWm1eGp1RVU/view?usp=sharing>

In caso di dubbi, suggerimenti, correzioni, chiarimenti o per proporre futuri argomenti da trattare o su cui confrontarsi, vi invitiamo a scriverci direttamente a arbitri@lacrosseitalia.it

Commissione arbitri lacrosse

(Lorenzo Balzarini, Maria Bettini, Michele Radaelli)

arbitri@lacrosseitalia.it