

Regolamento Campionato

LEGA PROMOZIONE



Federazione Italiana Giuoco Lacrosse

Sommario

TITOLO I – DISPOSIZIONI GENERALI	2
ART.1 - SCOPO	2
ART.2 - IL REGOLAMENTO	2
ART.3 - REQUISITI DI PARTECIPAZIONE	2
TITOLO II – MODIFICA REGOLE FIL	3
ART.4 - NUMERO GIOCATORI	3
ART.5 - CAMPO DI GIOCO	3
ART.6 - FACE-OFF	3
ART.7 – FUORIGIOCO	4
ART.7 – PAREGGIO E SUDDEN DEATH	4
TITOLO III – IL CAMPIONATO	5
ART.8 – PUNTEGGI E CLASSIFICA	5
ART.9 - ATLETI STRANIERI	5

TITOLO I – Disposizioni Generali

Art.1 - Scopo

1. Lo scopo della “**LEGA PROMOZIONE**” è quello di favorire la diffusione dello sport del lacrosse e il mantenimento di un adeguato livello di spettacolarità delle relative competizioni sportive, da attuarsi attraverso la realizzazione di progetto finalizzato alla qualificazione e valorizzazione degli atleti di nazionalità italiana.

Si prefigge inoltre lo scopo del raggiungimento:

- Dell’incremento del numero di atleti tesserati;
 - Dell’incremento del numero di squadre iscritte.
 - Della sostenibilità economica delle società sportive;
2. Ai fini del conseguimento di tali obiettivi, viene previsto:
 - L’obbligo di schierare in campo un numero di atleti italiani mai inferiore a 6.
 - L’obbligo del rispetto del numero di giocatori in campo come stabilito nel presente documento all’Art.4.

Art.2 - Il Regolamento

1. Ai sensi di quanto previsto dall’art.18 dello “Statuto FIGL” e dall’Art.3 comma 1 del “Regolamento Sportivo Generale”, il presente regolamento si propone di disciplinare la modalità di svolgimento dell’attività sportiva agonistica del campionato italiano di lacrosse di “Lega Promozione”.
2. Questo documento, denominato “Regolamento Lega Promozione” si pone come regola specifica in relazione alle regole generali dettate dal “Regolamento Sportivo Generale” FIGL.
3. Il “Regolamento Lega Promozione” e le proposizioni in deroga allo stesso, sono deliberati dal Consiglio Federale.
4. Il “Regolamento Lega Promozione” non può contenere norme contrarie allo Statuto ed ai Regolamenti Interni della FIGL.

Art.3 - Requisiti di partecipazione

1. Possono partecipare alla “**LEGA PROMOZIONE**” solo le Società sportive, regolarmente affiliate, che abbiano titolo per iscriversi allo stesso, nel rispetto dei requisiti richiesti dalle norme di ammissione al campionato e dai Regolamenti Federali vigenti nell’anno sportivo di riferimento.
2. Le procedure di iscrizione di una squadra da parte della società deve avvenire secondo le modalità indicate nel Regolamento Sportivo Generale FIGL.

TITOLO II – Modifica Regole FIL

Art.4 - Numero Giocatori

1. Con il fine di promuovere lo sviluppo, la crescita e l'aumento di giocatori di lacrosse sul territorio italiano e aiutare la crescita delle nuove Società, le partite ufficiali del campionato di "Lega Promozione" saranno disputate con un numero di giocatori in campo pari a 7 per squadra, modificando così quanto stabilito nella Regola 19 comma 1 del Regolamento FIL.
2. Nel caso in cui entrambe le squadre dispongano di un numero superiore a 7 giocatori, di comune accordo possono decidere di disputare l'incontro con 8, 9 o 10 giocatori per squadra in campo.
3. Per quanto riguarda il comma 2, la decisione deve essere presa entro due giorni prima dell'incontro per poter consentire di poter preparare il campo da gioco come stabilito nell'ART.5.
4. Il numero minimo di giocatori per poter disputare una partita è di 7.
5. Non sono concessi più di 2 giocatori stranieri sul campo da gioco.

Art.5 - Campo di gioco

1. Il campo da gioco utilizzato avrà larghezza e segnatura a terra come da regolamento FIL.
2. Per quanto concerne la lunghezza, nel caso in cui l'incontro si svolga come previsto con 7 o 8 giocatori in campo per squadra, questa sarà diminuita del valore 20m (approssimativamente la lunghezza delle linee di wing).
3. Per quanto concerne la lunghezza, nel caso in cui l'incontro si svolga con 9 o 10 giocatori, questa non sarà modificata rispetto al Regolamento FIL.

Art.6 - Face-Off

1. **Face-Off 7vs7:** Al momento della contesa di centrocampo, una squadra deve avere 7 giocatori sul campo da gioco (escluse le aree di penalità).
Dovrà avere:
 - 1 portiere;
 - 2 difensori nella sua area di porta difensiva;
 - 1 attaccante nell'area di porta offensiva;
 - 1 giocatore in ogni area di wing.
2. **Face-Off 8vs8:** Al momento della contesa di centrocampo, una squadra deve avere 8 giocatori sul campo da gioco (escluse le aree di penalità).
Dovrà avere:
 - 1 portiere;
 - 2 difensori nella sua area di porta difensiva;
 - 2 attaccante nell'area di porta offensiva;
 - 1 giocatore in ogni area di wing.

3. **Face-Off 9vs9:** Al momento della contesa di centrocampo, una squadra deve avere 8 giocatori sul campo da gioco (escluse le aree di penalità).

Dovrà avere:

- 1 portiere;
- 3 difensori nella sua area di porta difensiva;
- 2 attaccante nell'area di porta offensiva;
- 1 giocatore in ogni area di wing.

Art.7 – Fuorigioco

La Regola 65 comma 1 del regolamento FIL verrà modificata mentre la Regola 65 comma 4 punto i) verrà abolita come segue nei seguenti casi:

Caso 7vs7: Ad eccezione della Regola 65 comma 4 punto ii), una squadra è in fuorigioco se la palla è in gioco, quando:

- Ha meno di 1 giocatore nella sua metà campo di difesa.

Caso 8vs8: Ad eccezione della Regola 65 comma 4 punto ii), una squadra è in fuorigioco se la palla è in gioco, quando:

- Ha meno di 1 giocatore nella sua metà campo di attacco.
- Ha meno di 2 giocatori nella sua metà campo di difesa.

Caso 9vs9: Ad eccezione della Regola 65 comma 4 punto ii), una squadra è in fuorigioco se la palla è in gioco, quando:

- Ha meno di 2 giocatori nella sua metà campo di attacco.
- Ha meno di 3 giocatori nella sua metà campo di difesa.

Art.7 – Pareggio e Sudden Death

In caso di pareggio nei tempi regolamentari verrà abolita la Regola 31 comma 1 del “Regolamento FIL” e si applicherà direttamente la Regola 31 comma 2 disputando i tempi di “Sudden Death” con le regole stabilite dalla FIL.

TITOLO III – Il Campionato

Art.8 – Punteggi e Classifica

1. Il Campionato è disputato con gare di andata e ritorno.
2. La classifica è stabilita per punteggio, con attribuzione di tre punti per la gara vinta, di un punto per la gara pareggiata. Per la gara perduta non vengono attribuiti punti.
3. In caso di risultato finale nei tempi regolamentari di pareggio ogni squadra riceve 1 punto in classifica.
La squadra che risulta vincitrice al termine dei periodi di “Sudden Death” riceverà 1 punto in più in classifica.
4. Al termine di ogni Campionato, in caso di parità di punteggio tra due o più squadre, il primo posto in competizione è assegnato mediante la compilazione di una graduatoria (“classifica avulsa”) fra le squadre interessate, tenendo conto, nell’ordine:
 - a. Dei punti conseguiti negli incontri diretti fra tutte le squadre della “classifica avulsa”;
 - b. Della differenza tra reti segnate e subite nei medesimi incontri;
 - c. Della differenza tra reti segnate e subite nell’intero Campionato;
 - d. Del maggior numero di reti segnate nell’intero Campionato;

Nel caso di ulteriore pareggio nella “classifica avulsa” si procederà con una gara di spareggio da effettuarsi sulla base di una unica gara in campo neutro, con eventuali tempi supplementari come disposto da regolamento FIL.

Art.9 - Atleti stranieri

È consentito l’utilizzo di atleti riconosciuti come stranieri (ART. 10) del Regolamento Sportivo Generale FIGL).

Se ne possono schierare contemporaneamente in campo da gioco durante un partita un numero pari a:

- a. Nel caso si disponga di un totale compreso tra 8 e 10 atleti un numero massimo di 2 stranieri;
- b. Nel caso si disponga di un totale di 7 atleti un numero massimo di 1 stranieri.

Al fine di questa regola si tiene conto del numero di stranieri presenti nelle aree di penalità.

Al fine di questa regola non si tiene conto del numero di stranieri presenti in panchina.