

Commissione arbitri Field lacrosse

Federazione Italiana Giuoco Lacrosse



NEWSLETTER COMMISSIONE ARBITRI n. 01F/2023

Modifiche regolamentari:

“Modifiche regolamentari approvate dalla assemblea generale 2022 World Lacrosse”

(Le modifiche regolamentari sono state approvate in Marzo del 2021 da World Lacrosse. L'introduzione delle nuove regole in ambito nazionale è lasciata alla tempistiche a discrezione dei RIC nazionali. In Italia le regole vengono introdotte per tutte le competizioni ufficiali a partire dal 1 Ottobre 2022 in modo da dare continuità e coerenza alle partite del campionato stagionale).

L'obiettivo è quello di tradurre quanto ricevuto dalla World Lacrosse in lingua italiana e evidenziando cosa cambia nello specifico tra le regole valide fino al 30/09 e le nuove regole. I documenti in lingua inglese sono disponibili a chiunque richieda, scrivendo a umpires@lacrosseitalia.it.

Si ricorda che la comprensione delle regole modificate o introdotte, richiede la conoscenza del regolamento. Per un arbitro è requisito minimo ed essenziale, ma anche per quanti leggono la newsletter in veste di giocatori, la conoscenza si riflette nella possibilità di avere un vantaggio nella visione di gioco, se non addirittura tattico.

Si specifica che in ambito italiano farà validità il women's rules book 2020-2022 più l'introduzione delle regole modificate riportate sotto, insieme alle modifiche descritte nella Newsletter 02F/2023, fino alla pubblicazione del regolamento aggiornato.

Regola #1: Segnatura del campo

~~Regola precedente: le linee di restraining sono marcate da entrambe le due metà del campo, 25 metri dentro al campo rispetto a ciascuna goal line. Queste linee sono tracciate in modo marcato lungo tutta la profondità del campo. I 25 metri sono calcolati a partire dalla parte finale della linea del goal verso centro campo.~~

Nuova regola: le linee di restraining sono marcate da entrambe le due metà del campo, 22 metri dentro al campo rispetto a ciascuna goal line. Queste linee sono tracciate in modo marcato lungo tutta la profondità del campo. I 22 metri sono calcolati a partire dalla parte finale della linea del goal verso centro campo.

Spiegazione/chiarimenti: La regola è di per sé auto esplicativa, il rationale resta quello di armonizzazione del regolamento tra la disciplina maschile e quella femminile.

Regola #11I: Durata del gioco

~~Regola precedente: ciascuna delle squadre può richiedere due time out da 90 secondi ciascuno, durante il tempo regolamentare di gioco e un time out durante i tempi supplementari. I time out che non sono utilizzati durante il tempo regolamentare di gioco non possono essere utilizzati durante i supplementari.~~

Nuova regola: ciascuna delle squadre può richiedere due time out da 90 secondi ciascuno, durante il tempo regolamentare di gioco. I time out che non sono utilizzati durante il tempo regolamentare di gioco non possono essere utilizzati durante i supplementari.

Spiegazione/chiarimenti: la regola è di per sé chiara. I time out durante i tempi supplementari non sono ammessi.

Regola #11J: Procedura dei tempi supplementari

~~1.Regola precedente: Quando il punteggio tra le squadre è pari alla fine del tempo di gioco regolamentare, il gioco può continuare dopo 2 minuti di intervallo, con un periodo di gioco supplementare che termina al primo goal segnato. Durante il tempo supplementare le squadre giocano tempi da 4 minuti ciascuno, finché un goal non viene segnato: il goal segna la vittoria di una delle _____ due _____ squadre.~~

~~Ogni partita termina alla finalizzazione del primo goal. Ci sono 2 minuti di intervallo dopo ogni 2 periodi da 4 minuti (totale 8 minuti) di tempo supplementare giocato. Procedura della vittoria al tempo supplementare:~~

~~a. Gli arbitri chiamano i capitani di ciascuna squadra al centro del campo alla fine del tempo di gioco regolamentare e durante i due minuti di interruzione. L'arbitro incaricato lancerà una moneta per determinare la scelta del goal da difendere; il capitano della squadra ospite chiamerà il lancio della moneta;~~

~~b. Tutti i periodi di gioco del tempo supplementare iniziano con un draw al centro del campo;~~

~~c. Le squadre scambiano zona di attacco/difesa alla fine di ogni periodo da 4 minuti;~~

~~d. La partita finisce quando viene segnato un goal.~~

~~2. Ogni squadra può richiedere un time out da 90 secondi durante il tempo di gioco supplementare.~~

~~3. Nel caso in cui vengano giocati 8 minuti (due periodi da 4 minuti) di tempo supplementare effettivo (procedura di fermo tempo di gioco ad ogni fischio dell'arbitro, leggi come stop clock), alla fine dei primi 4 minuti le squadre scambiano zona di attacco e zona di difesa, senza ricevere indicazioni da allenatori/preparatori e il gioco riprende con un draw centrale.~~

~~4. Se le squadre sono ancora pari dopo i primi 8 minuti di tempo supplementare (due tempi da 4~~

minuti), è previsto un intervallo di 2 minuti. Il gioco prosegue con una vittoria al primo goal, con tempo di gioco effettivo (stop clock), seguendo la modalità di gioco di 2 tempi da 4 minuti e 2 minuti di pausa dopo 8 minuti di gioco, finché un goal non viene segnato.

Nuova regola: Quando il punteggio tra le squadre è pari alla fine del tempo di gioco regolamentare, il gioco può continuare dopo 2 minuti di intervallo, con un periodo di gioco supplementare che termina al primo goal segnato. Durante il tempo supplementare le squadre giocano tempi da 4 minuti ciascuno, finché un goal non viene segnato: il goal segna la vittoria di una delle due squadre.

Ogni partita termina alla finalizzazione del primo goal.
Procedura della vittoria al tempo supplementare:

a. Gli arbitri chiamano i capitani di ciascuna squadra al centro del campo alla fine del tempo di gioco regolamentare e durante i due minuti di interruzione. L'arbitro incaricato lancerà una moneta per determinare la scelta del goal da difendere; il capitano della squadra ospite chiamerà il lancio della moneta;

b. Tutti i periodi di gioco del tempo supplementare iniziano con un draw al centro del campo;

c. Le squadre scambiano zona di attacco/difesa alla fine di ogni periodo da 4 minuti;

d. La partita finisce quando viene segnato un goal.

Spiegazione/chiarimenti: La ratio dietro a questa regola è l'armonizzazione della procedura di gioco dei tempi supplementari tra gioco maschile e femminile. La rimozione dell'intervallo di due minuti consente di evitare che la partita si dilunghi ulteriormente.

Regola #18: Regole sul cerchio del goal

~~Regola precedente: 7. Quando si trova all'interno del cerchio, il portiere:~~

~~f. Deve muovere la palla al di fuori del cerchio del goal entro 10 secondi, da quando la palla entra nel cerchio del goal.~~

~~[...]~~

~~8. The Deputy:~~

~~k. Deve muovere la palla fuori del cerchio entro 10 secondi, dopo che la palla è entrata nel cerchio.~~

Nuova regola: 7. Quando si trova all'interno del cerchio, il portiere:

f. Deve muovere la palla al di fuori del cerchio del goal entro 5 secondi, da quando ne ha preso il possesso all'interno del goal.

[...]

8. The Deputy:

k. Deve muovere la palla fuori del cerchio entro 5 secondi, dopo che ne ha guadagnato il

possesso all'interno del cerchio.

Spiegazione/chiarimenti: la regola è introdotta per aumentare il ritmo del gioco e massimizzare il tempo in cui la palla viene giocata.

La regola si applica al conteggio dell'arbitro, e l'esaurimento dei 5 secondi è da trattarsi in maniera analoga alla regola precedente.

In caso di dubbi, suggerimenti, correzioni, chiarimenti o per proporre futuri argomenti da trattare o su cui confrontarsi, vi invitiamo a scriverci direttamente a umpires@lacrosseitalia.it

Commissione Umpires lacrosse

Italian RIC

Anastasia Ravelli

umpires@lacrosseitalia.it