



Campionati FIGL: Regole e Sanzioni (*paradigmi organizzativi e sportivi*)

Anno 2022-2023

Contenuti

1. Invio e aggiornamento roster
2. Pari minimo servizio
 - 2.1. Materiale a carico della squadra ospitante
 - 2.2. Doveri delle squadre ospitate
 - 2.3. Doveri delle squadre con riferimento agli arbitraggi
3. Doveri della squadra ospitante
4. Regole di svolgimento del gioco e organizzazione delle giornate di Campionato
 - 4.1. Tempo di gioco
 - 4.2. Assegnazione punteggi
 - 4.3. Classifica
5. Impraticabilità del campo
 - 5.1. Verifica dell'impraticabilità del campo
 - 5.2. Modalità di recupero e gestione organizzativa
6. Sanzioni
 - 6.1. Non presentazione della squadra alla giornata di Campionato
 - 6.2. Presentazione tardiva della squadra in campo
 - 6.3. Sanzioni sportive di grave rilevanza comminate ad uno o più componenti di una squadra
 - 6.4. Mancato rispetto del principio di pari minimo servizio



1. Invio e aggiornamento roster

Come indicato al punto 10.3.2.5 del [Regolamento sportivo](#), i roster degli atleti, sia in caso di primo invio sia in caso di aggiornamento successivo, devono essere trasmessi con un anticipo di almeno 7 giorni rispetto alla data della giornata di Campionato a cui i giocatori prenderanno parte.

Si ricorda che, come introdotto a partire dalla stagione 2019-2020, oltre all'invio della lista dei giocatori, è necessario fornire per ogni atleta, in via telematica anche aggregata e asincrona, la "Domanda di registrazione" ([mod. D](#)) e il relativo certificato di idoneità medico-sportiva. A partire dalla stagione sportiva 2020-2021 le certificazioni mediche accettate sono:

- certificati di idoneità sportiva agonistica afferenti a sport ad alto impegno cardiovascolare di classificazione pari o maggiore al protocollo B1;
- certificati di idoneità per attività NON agonistiche di alto impegno cardiovascolare (art 4 DM 24/04/2013) classificazione pari o maggiore al protocollo B1;

A maggior chiarimento si ricorda che le attività sportive non afferenti alle Federazioni direttamente riconosciute dal CONI, non hanno modo di richiedere la visita sportiva agonistica specifica, che rilascia un certificato specifico per quello sport. Tuttavia gli atleti che dovessero già essere in possesso di un certificato di idoneità sportiva per una disciplina agonistica possono far valere la certificazione ottenuta come idoneità per il lacrosse. La visita per attività di particolare impegno cardiovascolare (art. 4 D.M. 24/04/2013) prevede il controllo di pressione arteriosa, ECG basale, test ergometrico, spirometria ed esame urine. Si tratta di una certificazione che non riporta la specifica disciplina sull'attestato di idoneità ed è spendibile per ogni attività sportiva che l'atleta dovesse svolgere (palestra individuale, piscina, tornei amatoriali e attività sportive NON agonistiche in genere).

Si evidenzia che le Domande di registrazione dovranno essere trasmesse tassativamente entro 7 giorni dalla prima competizione per cui si richiede l'ammissione.

Anche per i certificati medici vale la stessa deadline, anche se vi è comunque la possibilità di presentare il documento il giorno stesso delle competizioni, contestualmente alla verifica dei roster da parte del team arbitrale. In tal caso rimane necessario inviare successivamente copia del certificato tramite le vie ordinarie affinché sia valido fino a scadenza; tale procedura eccezionale è permessa al solo fine di consentire la partecipazione di chi ha ottenuto l'idoneità a ridosso della data dell'evento, in tempi che potrebbero non garantire la corretta gestione di un invio tardivo. Per questo motivo a bordo campo verrà verificata l'effettiva data di rilascio del certificato prima dell'accettazione in via eccezionale.



2. Pari minimo servizio

Il principio del “pari minimo servizio” si basa sul presupposto che in ogni giornata di Campionato tutte le squadre partecipanti abbiano a disposizione strutture, servizi e materiale esattamente analoghi. Ciò consente di evitare problematiche di natura logistica, organizzativa nonché medica e permette a tutti di essere realmente focalizzati sugli aspetti sportivi e di gioco.

Di seguito si elenca ciò che in base al principio del “pari minimo servizio” deve essere reso disponibile in ciascuna giornata di Campionato.

2.1. Materiale a carico della squadra ospitante

- Almeno n. 25 palline (bianche per partite maschili, gialle per partite femminili) per ciascuna partita da fornire alla terna arbitrale in corrispondenza del bench entro 15 minuti dall'orario di inizio della partita stessa;
- N. 1 kit di pronto soccorso (incluso minimo n. 1 ghiaccio spray e/o almeno n. 5 buste di ghiaccio istantaneo a giornata) da posizionare in corrispondenza del bench;
- Disponibilità di punti di approvvigionamento di acqua, anche di rete pubblica, a disposizione dei giocatori presso il centro sportivo;
- Campo da calcio a 11 di dimensioni regolamentari in erba naturale o in superficie sintetica (non è ritenuto accettabile un campo in terra o in erba ma con stato d'usura tale che risulti in terra) con segnatura di colore bianco come da Regolamenti World Lacrosse in vigore ([2021-2023 Rules of Men's Field Lacrosse](#)) disponibile almeno mezz'ora prima dell'inizio previsto e per almeno mezz'ora in eccesso rispetto al termine orario definito per la giornata (escluso il tempo di segnatura del campo stesso);
N.B. Per il Campionato femminile 2022-2023 il Regolamento World Lacrosse in vigore è quello Sixes ([2021 World Lacrosse Sixes – Official Playing Rules](#)), le dimensioni del campo da considerare sono riportate alla pag. 7 del suddetto documento.
- N. 1 spogliatoio per ciascuna squadra e n. 1 spogliatoio per gli arbitri.

2.2. Doveri delle squadre ospitate

Le squadre ospitate sono tenute ad utilizzare in modo congruo le strutture e i materiali forniti dalla squadra ospitante.

Le squadre ospitate devono presentarsi in campo all'orario stabilito pronte per iniziare l'incontro.



Nel caso in cui una squadra si presenti con più di 15 minuti di ritardo rispetto all'orario previsto verrà applicata una sanzione così come indicato nel sottostante punto 6.

A partire da 30 minuti di ritardo la partita verrà giocata solo se la squadra ospitante e gli arbitri riescono ad assicurare che vi sia il tempo per concludere la giornata prevista e almeno il 75% della partita. La squadra è considerata presente quando può schierare un numero di giocatori minimi come da regolamento e non si rifiuti di prendere parte alla competizione.

Ogni giocatore di ciascuna squadra deve indossare una divisa conforme come da Regolamenti World Lacrosse in vigore (link disponibili al par. 2.1)

Con riferimento al colore delle divise, la squadra che gioca in casa (ossia quella il cui nome è trascritto per primo sul referto ufficiale) ha l'obbligo di indossare una divisa di colore diverso rispetto alla divisa della squadra ospite.

Tutti i giocatori della stessa squadra devono indossare la stessa maglia/pinnie, mentre i pantaloncini o le gonne devono essere di colore identico.

2.3. Doveri delle squadre con riferimento agli arbitraggi

In base a quanto comunicato con il dovuto preavviso dalla Commissione eventi e arbitrale, potrebbe essere chiesto alle squadre di garantire la copertura per ruoli arbitrali (Head Referee/Umpire, Assistant Referee/Umpire), Chief Bench Official e refertisti.

Ogni squadra deve definire preventivamente chi si farà carico della copertura dei suddetti ruoli; le persone incaricate dovranno presentarsi al bench entro 15 minuti dall'inizio della partita munite di almeno un fischietto, una flag e una maglia di colore neutro (es. nero).

3. Doveri della squadra ospitante

Coerentemente a quanto indicato al punto 10.3.5 del Regolamento sportivo in essere, le squadre ospitanti gli eventi sono tenute a comunicare luogo e orario delle partite almeno 30 giorni prima della data prevista a calendario per la giornata di Campionato assegnata. L'orario di inizio di ciascuna singola partita della giornata deve ricadere nella fascia tra le 10.00 e le 16.00.

Qualora una squadra ospite o ospitata richieda una variazione della data o dell'orario, deve contattare per vie formali la Commissione arbitrale, che provvederà a dare informazione della richiesta alle squadre coinvolte e a gestire l'iter di spostamento. Una volta ricevuti i riscontri positivi da parte dei soggetti coinvolti, sempre la Commissione arbitrale provvede a confermare la variazione e ad ufficializzare la nuova data e/o il nuovo



orario. Ogni officioso accordo tra le squadre, rimane coadiuvante per la risoluzione della difficoltà ma non avrà formale validità di autorizzazione alla variazione.

Analogamente alle squadre ospiti, la squadra ospitante deve presentarsi in campo all'orario stabilito pronta per iniziare l'incontro. Inoltre deve far sì che la marcatura del campo, conforme rispetto a quanto indicato al punto 2, sia necessariamente completa all'orario previsto.

Per il periodo compreso tra Novembre e Febbraio orari di gioco oltre le 16.00 saranno vincolati necessariamente alla garanzia che il campo sia dotato di impianto di illuminazione di ottima efficienza ed utilizzabile immediatamente dietro richiesta arbitrale. La mancanza di questa garanzia o il mancato rispetto delle garanzie fornite ricadrà nella violazione del rispetto del pari minimo servizio.

4. Regole di svolgimento del gioco e organizzazione delle giornate di Campionato

4.1. Tempo di gioco

Campionato maschile 2022-2023

Ogni partita ha una durata totale di 60 minuti netti in 4 quarti da 15 minuti ciascuno.

La pausa tra il 1° e il 2° quarto, così come tra il 3° e il 4° quarto, è di 2 minuti. La pausa tra il 2° e il 3° quarto è di 10 minuti; nel caso in cui entrambe le squadre e gli arbitri siano d'accordo, i 10 minuti potranno essere ridotti.

In caso di parità a fine partita si procederà a giocare tempi di over time da 5 minuti ciascuno in modalità "sudden death" (durante l'overtime non è consentito chiamare time-out).

Campionato femminile Sixes 2022-2023

Ogni partita ha una durata totale di 32 minuti netti, cioè 4 quarti da 8 minuti ciascuno.

La pausa tra il 1° e il 2° quarto, così come tra il 3° e il 4° quarto, è di 2 minuti. La pausa tra il 2° e il 3° quarto è di 5 minuti.

In caso di parità a fine partita si procederà a giocare tempi di over time da 5 minuti ciascuno in modalità "sudden death" (durante l'overtime non è consentito chiamare time-out).

In caso di giornate di Campionato che prevedano più partite in sequenza, il tempo di pausa tra una partita e l'altra è di 15 minuti.



4.2. Assegnazione punteggi

La classifica verrà stilata come somma aritmetica dei punteggi ottenuti in ogni partita (vittoria: 3 punti, vittoria in over time: 2 punti, sconfitta in over time: 1 punto, sconfitta: 0 punti).

4.3. Classifica

In caso di parità di punteggio a fine Campionato verrà prima considerato il criterio degli scontri diretti e a seguire quello della differenza reti.

5. Impraticabilità del campo

5.1. Verifica dell'impraticabilità del campo

Il giudizio sulla impraticabilità del terreno di gioco è di competenza del team arbitrale designato a dirigere la partita.

L'accertamento dell'impraticabilità, alla presenza dei capitani delle squadre, deve essere eseguito all'ora fissata per l'inizio dell'incontro, dopo la verifica della presenza delle due squadre e l'identificazione degli atleti autorizzati.

Il team arbitrale può procedere alla constatazione dell'impraticabilità del campo prima dell'orario di inizio della partita qualora siano presenti almeno i capitani delle squadre o durante la partita stessa qualora le condizioni critiche siano sopraggiunte ad incontro avviato.

Le cause che determinano l'impraticabilità del terreno di gioco possono essere:

- a) neve o fango: quando l'entità è tale da non consentire l'identificazione della palla da parte degli arbitri e degli atleti;
- b) ghiaccio: quando, in più zone del campo, vi sono strati di ghiaccio o di neve ghiacciata che costituiscono pericolo per la sicurezza dei giocatori;
- c) pioggia o allagamenti: quando le diffuse pozzanghere non consentono un'adeguata segnatura del campo o la chiara visione della segnatura se la pioggia è cominciata a partita iniziata, oltre che l'identificazione della palla da parte degli arbitri e degli atleti;
- d) insufficiente visibilità a causa di nebbia o sopraggiunta oscurità: quando l'arbitro non è in grado di vedere, da una porta all'altra, la totalità del campo.

Qualora il team arbitrale ritenga che gli impedimenti accertati abbiano carattere temporaneo inviterà le squadre, tramite i capitani, a rientrare negli spogliatoi, rimanendo



però a disposizione fino ad avviso contrario per il tempo che riterrà opportuno, tenendo conto del limite orario di affitto del campo stesso.

In caso di difficoltà irrisolvibili, la terna arbitrale decreterà la sospensione definitiva della gara. In tale eventualità l'Head Referee/Umpire prenderà nota del minuto in cui la gara è stata interrotta, trascrivendo tale informazione sul referto.

Nel caso in cui si sia giocato almeno il 75% della partita, come indicato al punto 10.3.7 del Regolamento sportivo vigente, non vi sarà alcun recupero; altrimenti occorrerà procedere alla programmazione del recupero della partita parziale, se oltre il termine del primo periodo, o dell'intera partita, se interrotta prima del termine del primo periodo.

5.2. Modalità di recupero e gestione organizzativa

Il recupero sarà ospitato sempre dalla squadra ospitante in data e con modalità gestite in coordinamento con la FIGL o con gli organi da questa designati. Qualora venisse proposta diversa e più comoda modalità, la stessa sarà proposta a tutti i soggetti interessati (squadre coinvolte, Commissione arbitrale e FIGL) e accolta con il benestare unanime.

6. Sanzioni

In conformità a quanto riportato al punto 10.3.4 del [Regolamento sportivo](#) vigente, vengono di seguito dettagliate le sanzioni previste suddivise in 4 casistiche.

6.1. Non presentazione della squadra alla giornata di Campionato

Se una squadra non si presenta totalmente ad una giornata di Campionato riceverà:

- 3 punti di penalizzazione per ciascuna partita non giocata nella classifica del Campionato;
- Una multa pari a 250,00€ da versare sul conto della FIGL entro 30 giorni dalla comunicazione pena la squalifica dalle competizioni, valida fino a saldo della sanzione con conseguente sconfitta a tavolino per le competizioni svolte nel periodo di squalifica. Il mancato saldo della sanzione comporta l'impossibilità di partecipare alle competizioni ufficiali FIGL anche diverse dal Campionato. La squadra ospitante l'evento avrà diritto, su richiesta, di ricevere dalla FIGL l'importo della multa a copertura delle sole spese sostenute per l'affitto del campo dietro presentazione di fattura o ricevuta. Le partite non disputate verranno considerate perse con il punteggio di 15 a 0.

Nel caso in cui la fattura presenti un costo superiore al valore della multa, la squadra ospitante riceverà non più del valore di quest'ultima.



Se una squadra si presenta ad una giornata di Campionato ma non è in grado di schierare in campo il numero minimo di giocatori necessario per iniziare una o più partite (7 in caso di partite maschili, 6 in caso di partite Sixes femminili) si stabilirà:

- La sconfitta a tavolino con il punteggio di 15-0 in ciascuna partita;
- La possibilità di giocare comunque incontri amichevoli con eventuali prestiti da altre squadre, previo accordo con le stesse, senza sforare l'orario di inizio dell'eventuale partita successiva;
- Una multa pari a 100,00€ da versare sul conto della FIGL entro 30 giorni dalla comunicazione nel caso in cui non si avvisi la Commissione eventi di riferimento entro 5 giorni precedenti alla giornata di Campionato (es. in caso di partita in programma per domenica, la comunicazione deve pervenire entro e non oltre lunedì sera).

Se una squadra si presenta con un numero di atleti sufficiente, comincia a giocare ma per infortunio o altro motivo, esclusa motivazione soggettiva di squadra o individuale, scende sotto il numero minimo a incontro iniziato, la partita deve essere interrotta e persa a tavolino (15-0); non verrà però comminata alcuna sanzione. Ogni artificio finalizzato a falsare la presenza di giocatori disponibili è valutato dal team arbitrale di tutta la giornata al fine di ricadere nella corretta gestione regolamentare.

Qualora si rilevino casi di positività accertata al Covid-19 all'interno di una squadra coinvolta in un'imminente giornata di Campionato, verrà adottato il seguente approccio:

- a. In caso di positività di 3 o più giocatori della stessa squadra, occorre procedere alla riprogrammazione della giornata di Campionato al fine di tutelare la sicurezza di tutte le parti coinvolte. Il referente della squadra dovrà avvisare quanto prima la Commissione gare e la Segreteria federale, che provvederanno a notificare la ripianificazione della competizione nel minor tempo possibile.
- b. In caso di positività di 1 o 2 giocatori (casi isolati, che non hanno avuto contatti ad alto rischio con altri atleti), la giornata di Campionato si potrà svolgere come da programma. Qualora l'assenza dei suddetti atleti crei problemi alla squadra in termini di raggiungimento del numero minimo di giocatori, le partite previste si giocheranno ugualmente. La squadra con un numero di giocatori non sufficiente perderà gli incontri a tavolino (15-0) ma non sarà soggetta a sanzione.

6.2. Presentazione tardiva della squadra in campo

Se una squadra si presenta in campo con più di 15 minuti di ritardo rispetto all'orario previsto, a meno che non siano occorse cause di forza maggiori dimostrabili, riceverà una multa pari a 20,00€ da versare sul conto FIGL entro 30 giorni dalla comunicazione. Con



“presentazione della squadra in campo” si intende la situazione in cui gli atleti sono pronti per iniziare a giocare in numero minimo regolamentare.

A partire da 30 minuti di ritardo la partita verrà giocata solo se la squadra ospitante e gli arbitri riescono ad assicurare che vi sia il tempo per concludere la giornata prevista e almeno il 75% della partita. La squadra è considerata presente quando può schierare un numero di giocatori minimi come da regolamento.

In caso contrario la squadra verrà considerata assente; di conseguenza si andranno ad adottare le disposizioni riportate al punto 6.1.

I giocatori non presenti al controllo iniziale possono giocare presentandosi per il riconoscimento al bench necessariamente prima dell'inizio del secondo periodo di gioco (inizio del terzo quarto). In seguito al fischio di inizio del secondo periodo, il giocatore non può essere ammesso.

6.3. Sanzioni sportive di grave rilevanza comminate ad uno o più componenti di una squadra

La definizione di tali sanzioni verrà gestita dalla Commissione arbitri con possibilità per tutte le parti in causa di promuovere l'intervento in appello del Comitato di Giustizia e Arbitrato, composto dalla pluralità di rappresentanze di tutti gli associati, di un rappresentante della commissione arbitrale e uno del consiglio federale. Eventuali segnalazioni su comportamenti antisportivi devono essere descritte dettagliatamente ed inviate alla Commissione arbitrale, nonché annotate a bordo referto prima della firma dei capitani di squadra.

6.4. Mancato rispetto del principio di pari minimo servizio

I requisiti minimi in termini di strutture e materiale a carico della squadra ospitante l'evento sono elencati al punto 2.1 della presente comunicazione.

La verifica e il controllo dell'applicazione di tale principio si basano sulle evidenze refertali, sui rilievi forniti dagli organi federali e sulle eventuali segnalazioni documentate e ben motivate, soggette ad accettazione e riesame.